

Темы индивидуальных учебных проектов по информатике

1. Докомпьютерная история развития вычислительной техники.
2. Вклад Ч.Бэббиджа в разработку принципов функционирования автоматических цифровых вычислительных машин.
3. Кто изобрел арифмометр?
4. Что такое перфокарты?
5. Соробан - любимые счеты японцев.
6. История Интернета
7. Антивирусы. Анализ антивирусов.
8. Работы Дж. Фон Неймана по теории вычислительных машин.
9. История создания и развития ЭВМ 1-го поколения.
10. История создания и развития ЭВМ 2-го поколения.
11. История создания и развития ЭВМ 3-го поколения.
12. История создания и развития ЭВМ 4-го поколения.
13. Микропроцессоры, история создания, использование в современной технике.
14. Персональные ЭВМ, история создания, место в современном мире.
15. Супер-ЭВМ, назначение, возможности, принципы построения.
16. Проект ЭВМ 5-го поколения: замысел и реальность.
17. Поисковые сайты и технологии поиска информации в Internet.
18. Операционная система. Принципы и задачи.
19. Проблема защиты интеллектуальной собственности в Интернете.
20. Растровые графические редакторы.
21. Сравнение мобильных операционных систем iOS и Android.
22. Исследование проблемы «Безопасность работы в сети Интернет»
23. Исследование проблемы «Интернет – плюсы и минусы»
24. Исследование проблемы «Компьютерная зависимость»
25. Компьютерные технологии в медицине ... и т.д. (выбрать интересующую область деятельности)
26. Методы решения систем линейных уравнений в приложении Microsoft Excel.
27. Построение графиков кривых в Microsoft Excel.
28. Создание электронной викторины.
29. Создание интерактивного учебного пособия ... (выбрать тему по желанию)
30. Социальные сети в жизни учащихся нашей школы.
31. Создание анимационного фильма
32. Создание видеоролика на социальную тему.
33. Разработка Web-сайта с использованием языка разметки гипертекста HTML.

34. «Компьютер внутри нас». Учащимся предлагается подумать над тем, какие информационные процессы происходят внутри человека, проанализировать уже известные человеческие реакции (безусловный рефлекс, например, или ощущение боли) и оценить их с точки зрения теории информации.
35. «Мир без Интернета». В рамках данного проекта необходимо проанализировать тот вклад, который внесла Глобальная Паутина в нашу жизнь, и каков бы мог быть мир без Интернета. Есть ли ему альтернативы, почему Интернет называют уникальным изобретением?
36. «Киберпреступность». Хакеры, киберсквоттеры, спаммеры и т.д. Какие существуют способы профилактики киберпреступности и способы борьбы с ней?
37. «Internet v. 1.2». Чего не хватает сегодняшнему Интернету, а что из него надо немедленно убрать. Ваши советы по модернизации Глобальной Паутины.
38. Технологии в облаках
39. Разработка электронных тестов по интересующей тематике, например: Использование электронных тестов на уроках математики
40. Программирование обучающих программ по интересующим темам, например
 - обучающая программа по математике «Скорость движения»
 - обучающая программа «Построение графика квадратичной функции»
 - обучающе-контролирующая программа «Системы счисления» и т.д. по различным предметам